



<https://www.konsole-labs.com/job/student-ios-softwareentwicklung-f-m-d/>

## iOS Softwareentwicklung (f/m/d) Student

### Beschreibung

Zur Unterstützung unseres Teams in Dresden suchen wir zum nächstmöglichen Zeitpunkt einen studentischen Anwendungsentwickler (f/m/d) für Smartphones mit iOS Betriebssystem.

Seit dem Jahr 2000 ist Konsole Labs als Softwareentwickler auf dem digitalen Medienmarkt europaweit etabliert und fungiert als externes Entwicklungslabor für öffentlich-rechtliche als auch private Broadcaster in Europa. Zu den Kunden gehören SWR, RBB, HR, Antenne Bayern und viele private nationale und internationale Sender. Darüber hinaus bietet Konsole Labs auch Software-as-a-Service Dienstleistungen an.

Weitere Informationen: <https://www.konsole-labs.com>

### Zuständigkeiten / Hauptaufgaben

Du hilfst aktiv bei der Umsetzung von Radio und TV-Projekten für die ARD und gestaltest so die Zukunft der mobilen Radio und TV-Apps mit.

### Qualifikationen / Anforderungen

Du bist engagiert, hast Interesse an Technik und möchtest Deine Programmierkills ausbauen?

Und Deine bisherigen Kenntnisse umfassen:

Objective C und/oder Swift

Netzwerkprotokolle wie http bis hin zu Low level-tcp/ip

Expertise/Wissen/Kenntnisse über SQL-Datenbanken (MySQL, PostgreSQL, Interbase) und idealerweise auch NoSql Datenbanken (Couchbase, CouchDB, MongoDB) sowie Javascript/NodeJS

Datensicherheit: SSL, VPN etc

### Kontakte

Wir freuen uns auf Deine Bewerbung via Mail: [jobs@konsole-labs.com](mailto:jobs@konsole-labs.com)

Für Rückfragen steht unser Entwicklungsleiter Tony Ruprich auch telefonisch zur Verfügung: 030-20848672-0

### Arbeitspensum

20 h per Week

### Start Anstellung

01.07.2019

### Dauer der Anstellung

Unbefristet

### Industrie / Gewerbe

Software development

### Arbeitsort

Dresden

### Arbeitszeiten

Mo-Fr 09.00 – 17.30

### Basislohn

€ 900 - € 1300

### Veröffentlichungsdatum

10. Juni 2019

### Gültig bis

31. July 2019